|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 1주차 | **기간** | 2021.3.1~ 2021.3.7 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Terrain 생성 및 도로 배치 | | | | |

<상세 수행내용>

펄린 노이즈를 활용하여 Terrain 생성

Terrain 위에 L-System에 따라 도로를 배치

도로 인근은 Terrain 높이를 조정 (set height 함수 활용)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 맵 생성 시 시간이 많이 소요됨 | | |
| **해결방안** | Terrain이 아닌 mesh로 지형 생성 | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2021.3.8 ~ 2021.3.14 |
| **다음주 할일** | 도로를 따라 건물 배치  인접한 도로의 개수에 따라 다르게 프리팹 배치 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |